

Add-on for Microsoft

Flight Simulator

X

MEGA
AIRPORT



Vienna X



Handbuch • Manual

Development: George Grimshaw, Martin Brunken
Beta Testing: Max Kraus, Scott Johnson
Manual: Dina Bojkovic



Copyright: © 2010/ **Aerosoft GmbH**
Flughafen Paderborn/Lippstadt
D-33142 Bueren, Germany
Tel: +49 (0) 29 55 / 76 03-10
Fax: +49 (0) 29 55 / 76 03-33
E-Mail: info@aerosoft.de
Internet: www.aerosoft.de
www.aerosoft.com



a e r o s o f t GMBH

All trademarks and brand names are trademarks or registered of their respective owners. All rights reserved. / Alle Warenzeichen und Markennamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten.



Mega Airport Vienna X

Handbuch Manual

Erweiterung zum /
Add-on for

**Microsoft Flight Simulator X
Microsoft Flight Simulator 2004**

Inhalt



Zu Beginn.....	6
Systemanforderungen FSX	6
Systemanforderungen FS2004.....	6
Installation	7
Deinstallation.....	7

Neu in Version 2.0	8
Airport Diagramm	9
Flughafenkommunikation	10
Landebahnen	10

Fragen und Antworten.....	11
Anzeige Einstellungen	13
Hilfsquellen	14
Anmerkung	14



Starting Off	15
System Requirements FSX	15
System Requirements FS2004.....	15
Installation	16
Removing	16

New in Version 2.0	17
Airport Diagramm	18
Airport Communications.....	19
Runways and Approach	19

Questions and Answers	20
Recommended Display Settings	22
Resources	23
Notes	23



Zu Beginn

Systemanforderungen FSX

Minimum:

- Microsoft Flight Simulator X (Acceleration oder SP2)
- Windows XP / Vista oder 7
- 3.0 Ghz Prozessor (Duo2Core Intel empfohlen)
- 350 MB freier Festplattenspeicher
- 2 GB RAM
- 3D Grafikkarte mit mind. 256 MB
- CD-Laufwerk

Systemanforderungen FS2004

Um die Szenerie „Mega Airport Vienna“ möglichst störungsfrei fliegen zu können, benötigen Sie:

- Pentium 2,0 GHz oder schneller
- ca. 150 MB freien Platz auf der Festplatte
- 512 MB Arbeitsspeicher
- CD-Laufwerk
- 3D Grafikkarte mit min.128 MB, empfohlen 256 MB
- Microsoft Flugsimulator 2004



Installation

Wenn Sie mit Windows 98/ME, NT4.0/2000, XP, VISTA oder Windows7 arbeiten, wird das Setupprogramm für Mega Airport Vienna X automatisch gestartet. Das Setupprogramm installiert Mega Airport Vienna X für den Microsoft Flugsimulator X bzw. Microsoft Flugsimulator 2004

Nach der Sprachauswahl werden Sie zunächst von der Installationsroutine begrüßt und Sie erhalten einige wichtige Informationen.

Das Verzeichnis des Flugsimulators wird automatisch gesucht und überprüft. Sollte die Installationsroutine das Microsoft Flugsimulator Verzeichnis nicht finden oder Sie möchten ein anderes Verzeichnis vorgeben, so können Sie dieses über den „Durchsuchen“-Button festlegen.

Bevor nun der eigentliche Installationsvorgang beginnt, werden die wichtigsten Daten noch einmal zusammengefasst angezeigt.

Die Installationsroutine kopiert nun im Einzelnen die Daten von Mega Airport Vienna X in das Zielverzeichnis und meldet die Szenerie in der Szeneriebibliothek an. Zuvor wird von der Scenery.cfg eine Sicherungskopie erstellt:

„Scenery_CFG_Before_Mega Airport Vienna X_was_installed.cfg“

Deinstallation

Eine Deinstallation von Mega Airport Vienna X ist dann möglich, wenn diese unter Windows 98/ME, NT 4.0/2000, XP, VISTA oder Windows7 installiert worden ist. Das Installationsprogramm hat Mega Airport Vienna X in der Windows Registry angelegt. Um sie wieder zu deinstallieren, klicken Sie auf den „Start“-Button in der Taskleiste von Windows. Hier wählen Sie dann „Einstellungen“ und dort „Systemsteuerung“. In der Systemsteuerung gibt es ein Symbol „Software“, welches Sie mit einem Doppelklick anklicken. Sie erhalten eine Liste der installierten Programme, unter anderem auch „aerosoft's - aerosoft's Mega Airport Vienna X- FSX“. Markieren Sie den Eintrag „aerosoft's - aerosoft's Mega Airport Vienna X- FSX“ und machen Sie darauf einen Doppelklick.

Neu in Version 2.0

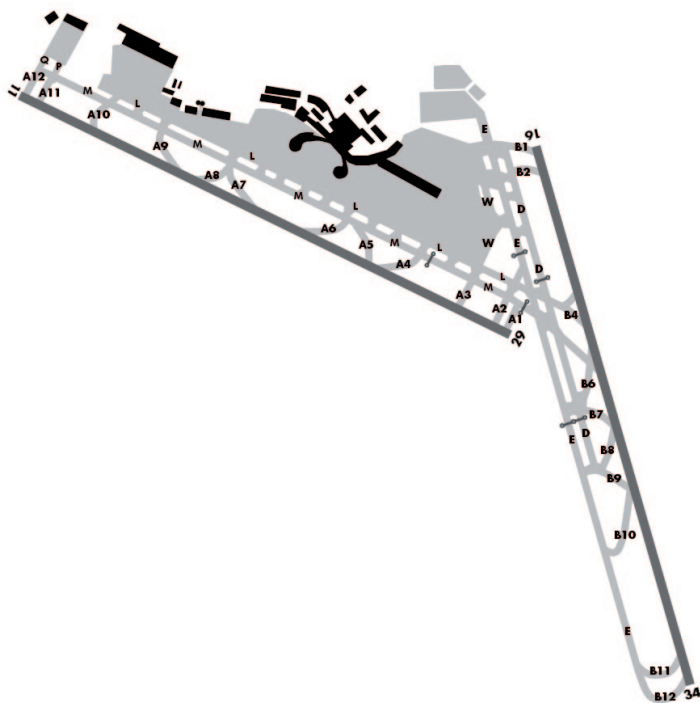
- Skylink Terminal und Garage
- Apron, GAC Terminal und Jet Alliance Hangar
- Gebäude in der Umgebung des Nord Apron
- Gatenummern wurden auf den neusten Stand gebracht (A, B, C, D, E, F, H, K)
- Specular und Reflection Mapping an alten Terminals und Gebäuden (FSX) hinzugefügt
- Taxiway P und Q hinzugefügt
- Taxiway O & I zu M & L auf den neusten Stand gebracht
- Saisonale Mini-Fotorealistische Szenerie und realistischen Verkehr hinzugefügt
- „Billa“ Supermarkt hinzugefügt
- FS9 komplett neu kompiliert
- FSX mit SP2-SDK kompiliert (Bodentexturen ausgeschlossen, nur DX9)
- Legacy Code Docking Aids & Marshaller entfernt (Bitte AES nutzen)
- AFCAD auf den neusten Stand gebracht



Airport Diagramm

Vienna Schwechat (LOWW) Austria

Deutsch



Not for real world navigation

VIENNA CHARTS:

<http://www.vacc-austria.org/>

Flughafenkommunikation

UNICOM	122.95
ATIS	121.725, 122.95
Vienna Ground	121.6
Vienna Tower	119.4, 121.2
Vienna Arrival	119.8, 124.55, 128.2, 129.05
Clearance Del	122.125

Landebahnen

Runway	Length	Surface		ILS ID	ILS Freq.	Hdg.
11	11463	Concrete	PAPI	OEWS	110.3	114
29	11463	Concrete	PAPI	OEX	109.55	294
16	11803	Concrete	PAPI	OEZ	108.5	162
34	11803	Concrete	PAPI	OEN	108.1	342



Fragen und Antworten

Nach der Installation von FlyTampa-Vienna, lädt FS immer noch den Standardflughafen.

Es ist ein Fehler während der Installation aufgetreten. Bitte fügen Sie FlyTampa-Vienna Ihrer Szenerie Datenbank hinzu, klicken Sie hierzu im FS auf <Einstellungen> <Szeneriebibliothek>. Klicken Sie nun hier auf <Gebiet Hinzufügen> und wählen Sie das Verzeichnis in welches Sie FlyTampa-Vienna installiert haben aus.

Bedenken Sie das der FS2004 für diese Änderung neugestartet werden muss (http://www.flytampa.org/support_iframe.html#4 für weitere Informationen)

Erstreckt sich die Donau nicht weiter im Osten und Westen des Flughafens?

Die Standard Szenerie dieses Gebietes im FS2004, ist nicht wirklich zutreffend. Schauen Sie sich den Standard verlauf der Donau vor dem Runway 16 ohne FlyTampa-Vienna an. FlyTampa-Vienna verändert keinerlei Geländegrafiken wie z.B. den Fluss, Straßen oder Wälder. Es ändert lediglich den Flughafen und deren direkte Umgebung um den Anflug zu verschönern.

Sollten Sie jedoch die Umgebung verschönern wollen empfehlen wir Ihnen Add-ons wie z. Bsp. Austria Professional oder Ultimate Terrain Europe.

Der Asphalt/Boden wird nachts nur Grau angezeigt.

Das passiert wenn Sie den FSX im DirectX 10 Vorschau Modus nutzen. Der Flughafen ist nur mit Direct X 9 kompatibel.

Bäume haben Darstellungsprobleme im FS2004.

Es kann immer mal wieder zu kurzen Darstellungsproblemen der Bäume beim nachladen kommen. Sollten Sie jedoch dauerhafte Probleme bei der Darstellung von Bäumen haben, überprüfen Sie ob die Standard FS2004 Bäume nutzen oder ändern Sie Ihre Baum Texturen in das DXT1 Format.

Daten: FS9/ texture/ treesSU.bmp, reesSP.bmp, treesFA.bmp, treesWI.

bmp, treesHW.bmp.

Sie bekommen keine Freigabe am Haltepunkt der Runway.

Die Hold Position wurde in diesem Szenario dem Original angepasst, welche zu weit für die FS Engine entfernt ist. Die Lösung ist sich etwas näher an den Runway zu bewegen.

Funktioniert FlyTampa-Vienna mit Austria Professional © oder Ultimate Terrain Europe ®?

Ja, FlyTampa-Vienna wurde mit beiden Add-ons getestet (einer Beta Version von Ultimate). Während der Installation von Fly-Vienna wird Ihnen noch einmal angezeigt das Sie eines der Add-ons haben und diese Daten geändert werden.

Sollten Sie Austria Professional© später installieren, sollten Sie folgende Daten aus dem FlyTampa-Vienna/scenery/ Verzeichnis löschen.

Lwm_r iver .bgl
Vtp_land.bgl
Vtp_forests.bgl
Vtp_r iver.bgl
Vtp_roads.bgl

Sollten Sie Ultimate Terrain© nutzen, müssen Sie diese Daten nicht löschen. Dieses würde die Straßen und andere Funktionen in der Umgebung des Flughafens löschen.

Es ist außerdem wichtig das sich der Eintrag FlyTampa-Vienna immer über dem Eintrag von Professional© oder Terrain© in der Szeneriebibliothek befindet.

Für Austria Professional© Nutzer: FlyTampa-Vienna hat mit dem best-möglichen Standard Gras im FS2004 gearbeitet und Austria Professional© nutzt eigenes Gras welches Session abhängig dargestellt wird. Diese beiden passen nicht perfekt zusammen dh. empfiehlt es sich das Austria Professional© Gras aus der FS Szeneriebibliothek zu entfernen.

Funktioniert FlyTampa-Vienna mit Austrian Airports©?

Ja, sollten Sie jedoch Ihr Austrian Airports© weiterhin mit dem FlyTampa-Vienna nutzen wollen müssen Sie folgende Daten aus dem



Austrian Airports 1© Szenerie Ordner löschen:

AF2_LOWW.bgl
vieplat te_DEM.bgl
wiennef2_DEM.bgl
viebaum_exc.bgl

Das entfernen dieser Dateien ist sehr wichtig, sollten Sie dieses nicht machen, kann es zu Grafikfehlern und anderen Problemen wie abgesenkten Böden in der Umgebung des Runway 16 kommen. Vergewissern Sie sich zudem das FlyTampa-Vienna immer an einer höheren Stelle als Austrian Airports© in der FS Szeneriebibliothek ist.

Für weitere Hilfe besuchen Sie bitte www.flytampa.cm/support.html oder stellen Sie Fragen im Vienna Support Forum.

Anzeige Einstellungen

FS2004 Menü: Klick Sie **<Einstellungen> <Anzeige>** und stellen Sie ein:

Szeneriekomplexität: Extrem dicht

Automatisch generierte Dichte: Extrem dicht

Qualität MIP-Zuordnung: auf 6

Geländestrukturgröße: Mittel oder Hoch

FSX Menü: Klicken Sie **<Einstellungen> <Anpassen>** und stellen Sie ein:

Globalte Strukturauflösung: auf sehr Hoch

DirektX 10 Vorschau: Aus

Beleuchtung: Aus

Filter: Anisotrop

Szeneriekomplexität: Normal bis Extrem Dicht

Automatisch Generierte Dichte: Normal bis Extrem Dicht

Bodenszenarienschatten: Aus

Wassereffekte: Niedrig 2.x

Landdetail Struktur: An

Flughafenfahrzeugaufkommen: 0% ohne

Straßenfahrzeuge: 15%

Hilfsquellen

FlyTampa Szenarien für Microsoft Flight Simulator

<http://www.flytampa.com>

FlyTampa Updates

<http://www.flytampa.com/downloads.html>

FlyTampa Support

support@flytampa.com

Offizielle Vienna Airport Website

<http://www.viennaairport.com>

Vienna Charts

<http://www.vacc-austria.org>

Ultimate Terrain Europe

www.flight1.com

Anmerkung

Dieses Produkt mit alle seinen Bestandteilen sind Kopiergeschützt durch © FlyTampa (www.flytampa.com). Die Informationen aus dieser Anleitung und das Szenerie Paket Fly Boston sind nicht für die reale Navigation erstellt. Alle Markennamen und/oder Logos die hier genannt wurden, sind Eigentum der entsprechenden Firmen und wurden erwähnt, um ein realistisches Abbild und ihre Präsenz in Boston darzustellen. Der Installer wurde mit Nullsoft's© NSIS© Programmen erstellt.



Starting Off

System Requirements FSX

Minimum:

- Microsoft Flight Simulator X (Acceleration or SP2)
- Windows XP / Vista or 7
- Processor with 3.0 Ghz (Duo2Core Intel requested)
- 350 MB free space on your hard disk
- 2 GB RAM
- 3D video card with at least 256 MB
- CD-ROM drive

System Requirements FS2004

To fully enjoy the scenery „Mega Airport Vienna “ we recommend the following:

- Pentium 2,0 GHz or faster
- approx. 150 MB free disk space
- min. 512 MB RAM, 1024 MB recommended
- CD-drive
- 3D graphics card with 128 MB, recommended 256 MB
- Microsoft Flight Simulator 2004

Installation

When using Windows 98/ME, NT4.0/2000 or Windows XP, the setup routine for Mega Airport Vienna X will start automatically.

After you have chosen your preferred installation language, the welcome screen appears and you will be presented with some important information.

The installation program will attempt to locate the correct path of Microsoft Flight Simulator. If this path cannot be successfully located, or you wish to install to another location, then you will have to enter the correct path to your installation of the flight simulator manually. In order to do this, click on "Browse" and navigate to the correct path.

Before the installation program starts to copy the files onto your hard disc, you will be presented with the all installation details.

The installation program will now copy all of the Mega Airport Vienna X files onto your hard disc and subsequently register the scenery in the scenery library. A backup copy of the original Scenery.cfg will also be made (Scenery_CFG_Before_Mega Airport Vienna X_was_installed.cfg). The necessary adjustments for the AI Traffic in Microsoft Flight Simulator will be automatically carried out.

Removing

Mega Airport Vienna X can be removed at any time if you have one of the following operating systems - Windows 98/ME or NT 4.0/2000 or XP.

In order now to fully remove Mega Airport Vienna X click on the "Start" Button on the Windows task bar, choose "Settings" and then "Control Panel". Here you will see an icon named "Software". Double click on this icon to open it and you will see a list of all installed programs. Locate "aerosoft's - aerosoft's Mega Airport Vienna X-FS2004", click once with the left mouse button and then click on the "add-remove" button. The de-installation program will now begin to remove the Ibiza X files from your hard disc. Entries in the FS scenery library will also be removed.

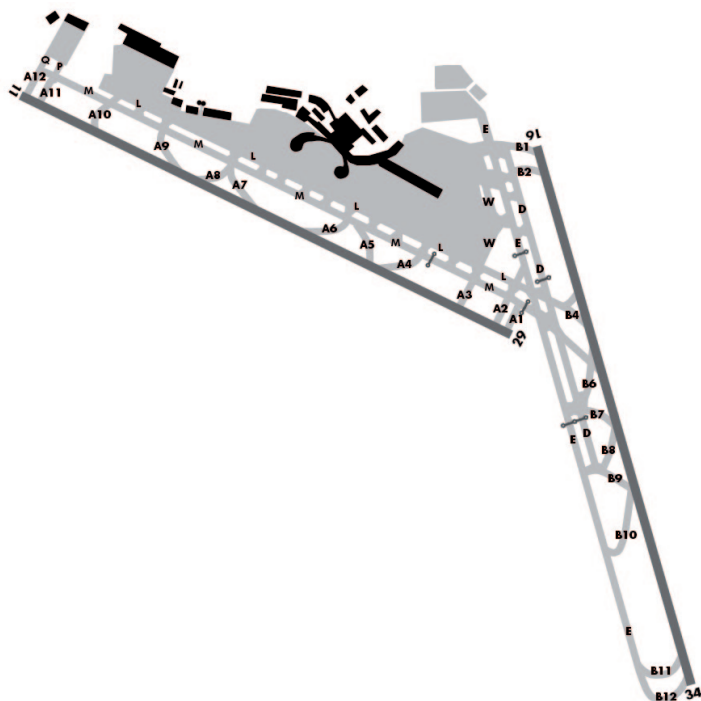


New in Version 2.0

- Added Skylink Terminal and parking Garage
- Added West Apron, GAC Terminal and JetAlliance Hanger
- Added Buildings near north Apron
- Updated Gate numbering to new layout (A,B,C,D,E,F,H,K)
- Added Specular and Reflection mapping to old Terminals and other Buildings (FSX)
- New Taxiways P and Q
- Updated Taxiways O & I to M & L
- Added seasonal mini-Photoscenery, Autogen and Highway Traffic (FSX)
- Added „Billa“ Supermarket
- FS9 version fully recompiled
- FSX version compiled with SP2-SDK (*except ground polygons, DX9 mode only)
- Removed legacy code Docking Aids & Marhellers (Please use AES instead)
- Updated Afcad

Airport Diagramm

Vienna Schwechat (LOWW) Austria



Not for real world navigation

VIENNA CHARTS:

<http://www.vacc-austria.org/>



Airport Communications

UNICOM	122.95
ATIS	121.725, 122.95
Vienna Ground	121.6
Vienna Tower	119.4, 121.2
Vienna Arrival	119.8, 124.55, 128.2, 129.05
Clearance Del	122.125

Runways and Approach

Runway	Length	Surface		ILS ID	ILS Freq.	Hdg.
11	11463	Concrete	PAPI	OEW	110.3	114
29	11463	Concrete	PAPI	OEX	109.55	294
16	11803	Concrete	PAPI	OEZ	108.5	162
34	11803	Concrete	PAPI	OEN	108.1	342

Questions and Answers

After installing FlyTampa-Vienna, FS still loads the default Vienna Airport.

Something went wrong during the installation process. Please add FlyTampa-Vienna to your scenery database by clicking <SETTINGS> <SCENERY LIBRARY>. There click the <ADD AREA> button and choose the folder where you installed FlyTampa-Vienna.

Note: You need to restart FS2004 for the changes to take effect. See http://www.flytampa.org/support_iframe.html#4 for further help.

The Donau river does not extend further out east and west of the airport?

The default FS2004 scenery for this area is quite inaccurate, look at the portion of the default Donau river in front of runway 16 without FlyTampa-Vienna and you get the idea.

FlyTampa-Vienna does correct several geographic features such as the river , roads and forests, but only in the vicinity of the airport to provide a more visual approach experience. For realistic VFR features please refer to a 3rd party Add-on such as Ultimate Terrain Europe©.

Airport tarmac/ground appears grey at night.

This happens when running FSX in DirectX 10 Preview mode. This Airport is only compatible with the default DirectX 9 mode.

Trees have rendering problems in FS2004.

Autogen trees can cause a temporary graphics glitch as they fade- in. If you see a permanent halo or corona type effect around trees, make sure to use default FS2004 trees or convert your tree textures to DXT1 format. Files: FS9/ texture/ treesSU.bmp, treesSP.bmp, treesFA.bmp, treesWI.bmp, treesHW.bmp.

Can't obtain clearance when holding at the runway entrances.

The hold-marking in this scenery have been placed at their real-world positions, which are too far from the runway for the FS engine to handle. The solution is to taxi closer to the runway until clearance can be obtained.



Does FlyTampa-Vienna work with Austria Professional© or Ultimate Terrain Europe©?

Yes, FlyTampa-Vienna was tested with both Addons (A beta version of Ultimate). During the installation of Fly-Vienna you will be prompted if you have either of these Addons installed and the installer will copy files accordingly. If you install Austria Professional© at a later time you should remove the following files from the FlyTampa-Vienna/scenery/ folder:

Lwm_river .bgl
Vtp_land.bgl
Vtp_forests.bgl
Vtp_river.bgl
Vtp_roads.bgl

If you use Ultimate Terrain© you should not delete these files. This will ensure that roads and other features surrounding the airport don't appear twice overlapping each other. It is also important that you ensure that FlyTampa-Vienna is always above the entries for Austria Professional© and Ultimate Terrain© within the FS Scenery library.

Note for Austria Professional© users: FlyTampa-Vienna has been designed to match best with default Microsoft FS9 ground textures. Austria Professional© provides its own set of ground textures which do not perfectly match the FlyTampa-Vienna airport grass depending on seasons.

(The "Austria Pro Landclass" entry in the FS scenery library).

Does FlyTampa-Vienna work with Austrian Airports©?

Yes, however the Austrian Airports© 1 collection also includes a LOWW rendition and if you wish to continue using the other Austrian Airports provided by this package along with FlyTampa-Vienna you must delete the following files from the Austrian Airports 1 scenery folder:

AF2_LOWV.bgl
vieplat te_DEM.bgl
wiennef2_DEM.bgl
viebaum_exc.bgl

Removing these files is very important, otherwise weird terrain problems such as sunken ground in front of runway 16 as well as cliffs elsewhere will be caused by the Austrian Airport's "flattens". Also make sure that the entry for FlyTampa-Vienna is always at a higher level than the Austrian Airports entries within the FS Scenery library.

For more help please visit www.flytampa.com/support.html or ask a question in the Vienna support Forums.

Recommended Display Settings

FS2004 Menu: Click **<SETTINGS>** **<DISPLAY>** and set:

Scenery Complexity to Extremely Dense

Autogen Density to Extremely Dense

MIP Mapping Quality to 6

Global max texture size to massive or high

FSX Menu: Click Settings **<SETTINGS>** **<CUSTOMIZE>** and set:

Global max texture size to very high

Preview DirectX 10 Off

Light Bloom Off

Filtering Anisotropic

Scenery Complexity Normal to Extremely Dense

Autogen Density Normal to Extremely Dense

Ground Scenery Shadows Off

Water Effects Low 2.x

Land Detail Textures On

Airport Vehicle Density 0% None

Road Vehicles 15%



Resources

FlyTampa sceneries for Microsoft Flight Simulator

<http://www.flytampa.com>

FlyTampa updates

<http://www.flytampa.com/downloads.html>

FlyTampa support

support@flytampa.com

Official Vienna Airport website

<http://www.viennaairport.com>

Vienna Charts

<http://www.vacc-austria.org>

Ultimate Terrain Europe

www.flight1.com

Notes

This product including all files contained within this package is copyright © FlyTampa (www.flytampa.com). The information provided within this document and the FlyTampa-Vienna scenery package is not intended for real world navigation. All trademarks and/or logos mentioned and/or displayed within this scenery package are property of their respective holders and are being used solely with the purpose of representing reality. Installer developed with Nullsoft's© NSIS©. Special Thanks go to those who supported this Product and all beta testers including George Grimshaw, Stéphane Lepage (FlightScenery), Manuel Babes, Marcel Widi, Bert Groner and others.

Add-ons

for Microsoft FSX



aerosoft™



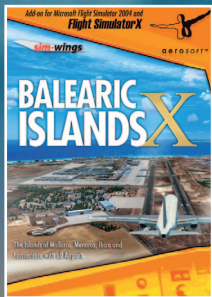
Mega Airport Amsterdam X

The largest airport of the Netherlands!

Amsterdam Schiphol is one of the biggest airports in Europe and serves as a hub for the national carrier KLM and its partners from Skyteam. This airport scenery has been modelled to the smallest of details including all buildings and airport institutions. Countless static and dynamic objects enhance the flair of a busy mega airport.

Mega Airport Amsterdam X

€25.99



Balearic Islands X

Need a holiday break?

Now is the time to fly to the Mediterranean! And just in time SimWings have released their absolutely new scenery of Balearic Islands X. This package features all islands with photorealistic ground textures and the airports of the islands. Safegate parking systems as well as highly detailed AFCAD and/or AFX files for AI traffic make them lively and highly realistic airports to fly to.

Balearic Islands X

€49.99

www.aerosoft.com

Aerosoft GmbH • Germany
E-Mail: info@aerosoft.de